## Trabajo Práctico 6

# **JavaScript en Página de Juego**

Carrera: Tecnicatura Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web

Asignatura: Programación estática y Laboratorio web

Alumno: Jarque, Mariano Gabriel

**Indice**

**Contenido**

[Trabajo Práctico 6 1](#_Toc120325729)

[**JavaScript en Página de Juego** 1](#_Toc120325730)

[**Cuestionario** 2](#_Toc120325731)

[**Resolución** 2](#_Toc120325732)

## 

## **Cuestionario**

Ejercicio

Tomando como guía el desarrollo realizado en esta serie de videos:

<https://www.youtube.com/watch?v=rFWbAj40JrQ>

Teniendo en cuenta que el código está disponible en:

<https://github.com/jamesqquick/Build-A-Quiz-App-With-HTML-CSS-and-JavaScript>

Completar el desarrollo de la página del juego tomando en cuenta el punto10 donde obtiene las preguntas de un archivo JSON local.

El juego final deberá hacer uso de Local Storage para guardar los resultados y contener al menos 4 preguntas en el archivo JSON.

Lo que se busca es lograr la funcionalidad, no hacer exactamente la misma lógica y organización que el ejemplo suministrado.

## **Resolución**







